

# **ПРОГРАММА ПО ВСТУПИТЕЛЬНОМУ ИСПЫТАНИЮ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»**

для приема на обучение по образовательным программам высшего образования - программам бакалавриата для лиц, поступающих на базе профессионального образования

## **1. Общие положения**

Абитуриент при сдаче вступительного испытания «Информационные технологии» должен продемонстрировать знание основных теоретических вопросов и умение применять их для решения конкретных задач по данному вступительному испытанию.

В рамках указанных тем абитуриент должен:

- знать основы использования информационных технологий;
- знать элементы математической логики, законы алгебры высказываний;
- уметь выполнять переводы из одной системы представления чисел в другую;
- уметь вычислять значения логических функций по заданным значениям переменных;
- уметь упрощать логические выражения;
- уметь составлять алгоритмы для решения задач с одномерными и двумерными массивами;
- уметь составлять алгоритм для поставленной задачи и изменять его в соответствии с заданием;
- уметь оценивать результат работы известного программного обеспечения;
- уметь проводить вычисления в электронных таблицах;
- уметь представлять и анализировать табличную информацию в виде графиков и диаграмм.

## **2. Содержание программы**

### **2.1. Информация и информационные процессы.**

Понятие информации, виды и способы ее представления. Основы информационных технологий. Получение, передача, преобразование хранение информации. Язык как способ представления и передачи информации.

Кодирование информации. Двоичная форма представления информации. Единицы измерения информации. Алфавитный и вероятностный подходы к определению количества информации.

Кодирование и декодирование информации. Формула Хартли. Формула Шеннона.

### **2.2. Системы счисления. Представление чисел в компьютере**

Позиционные системы счисления. Представление целых чисел в различных системах счисления. Арифметические операции в позиционных системах счисления с различным основанием. Правила перевода целых чисел из одной системы счисления в другую.

Компьютерная арифметика. Представление целых чисел в компьютере. Прямой, обратный и дополнительный код.

Представление дробных чисел в различных системах счисления. Правила перевода дробных чисел из одной системы счисления в другую.

Представление дробных чисел в компьютере.

### **2.3. Основы алгебры логики**

Высказывания. Логические операции над высказываниями. Логические элементы.

Свойства логических операций. Логические тождества. Способы представления логических функций в виде формул и таблиц истинности. Основные законы преобразования логических функций.

Решение линейных логических уравнений табличным и аналитическим методом. Упрощение логических формул и схем.

#### **2.4. Моделирование и формализация**

Материальные и информационные модели.

Основные типы моделей данных (табличные, иерархические, сетевые).

Формализация. Математические модели. Логические модели.

#### **2.5. Основы алгоритмизации и программирования**

Понятие алгоритма и исполнителя алгоритма. Система команд исполнителя.

Способы записи и основные свойства алгоритма.

Простые типы данных. Управляющие конструкции: следование, выбор, ветвление, цикл.

Вспомогательные алгоритмы: подпрограмма, рекурсия.

Структурированные типы данных: массивы, записи, файлы, множества.

Формальное исполнение алгоритмов. Процесс отладки. Контрольный пример.

#### **2.6. Основные сведения об устройстве и принципах работы персонального компьютера**

Аппаратное обеспечение ПК.

Структурная схема и принципы функционирования ПК.

Устройство персонального компьютера: центральный процессор, устройства ввода-вывода информации, оперативная и дисковая память, системная шина.

Центральный процессор.

Основные характеристики центрального процессора.

Устройства внешней памяти.

Видеосистема ПК (видеоадаптер и монитор).

#### **2.7. Программное обеспечение ПК**

Операционные системы.

Понятие и классификация программного обеспечения ПК.

Системное (базовое) и прикладное программное обеспечение.

#### **2.8. Информационные технологии**

Технология обработки текстовой информации, текстовый процессор.

Технология обработки графической и звуковой информации. Технология обработки числовой информации. Электронные таблицы. Абсолютная и относительная адресация ячеек. Ввод чисел, формул и текста. Стандартные функции. Основные объекты в электронных таблицах и операции над ними (ячейка, лист, книга).

Компьютерные сети. Основные понятия. Адресация в Интернете. Сетевые модели TCP/IP. Организация компьютерных сетей. Скорость передачи информации.

#### **2.9. Компьютерные вирусы и средства борьбы с ними**

Понятие компьютерного вируса, классификация компьютерных вирусов.

Способы проявления компьютерных вирусов.

Защита от компьютерных вирусов.

Антивирусные программы.

Современные антивирусные средства, их классификация и использование.

### **3. Критерии оценки вступительного испытания «Информационные технологии»**

Вступительное испытание «Информационные технологии» оценивается по 100 (стобальной) шкале.

Вступительное испытание «Информационные технологии» состоит из 50 вопросов. Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла.